

Il parquet in cucina

- 1. È preferibile selezionare varietà di legno con bassi coefficienti di contrazione e dilatazione (+ varietà di legno duro):** Le superfici di Bauwerk Parkett si contraddistinguono per la loro qualità elevata e sono quindi perfette per essere posate in cucina. Una superficie verniciata presenta la massima resistenza ai prodotti chimici ed è facile da pulire. Le superfici di colore naturale e più scure hanno maggiori vantaggi rispetto a quelle chiare o oliate di bianco.
- 2. Tecnica di posa:** Considerando il peso elevato degli elementi della cucina, si consiglia di scegliere la posa incollata. In caso di posa flottante, è necessario prevedere un giunto di dilatazione per gli elementi della cucina.
- 3. Adesivo consigliato:** si consiglia l'uso di MS 35 o Bona. Se si desidera utilizzare un adesivo diverso, si prega di seguire le istruzioni del rispettivo produttore. Si prega di osservare le raccomandazioni per il sistema.
- 4. Primo trattamento:** il primo trattamento deve essere eseguito dal posatore. Questo consentirà di proteggere le fughe e i bordi dalla penetrazione di sporco e umidità. Per le nostre superfici oliate, raccomandiamo l'uso dell'olio di manutenzione Plus o Cera dura di manutenzione, che fornisce una protezione ancora maggiore rispetto all'olio di manutenzione. Per le nostre superfici verniciate opache consigliamo l'utilizzo del polish a base di cera Bauwerk. Per le superfici verniciate B-Protect®, è necessario utilizzare esclusivamente cura parquet Eco.
- 5. Manutenzione:** considerata la maggiore frequenza di pulizia in cucina, è necessario prestare particolare attenzione alla manutenzione periodica. Non dimenticate di informarne i vostri clienti. Le superfici oliate devono essere oliate nuovamente almeno 2-4 volte all'anno.

Importante:

- **Feltrini sotto i mobili** (in particolare sotto le gambe di sedie e tavoli) evitano graffi e segni.
- **Eliminazione di liquidi**
Assorbire i liquidi dal pavimento il più velocemente possibile per evitare che il legno si gonfi o si macchi.
- **Rimozione di residui grassi:**
Maggiore è la cura della superficie, minore è la quantità di residui che si depositano su di essa. Esistono prodotti speciali per la rimozione di residui grassi o di macchie. Per maggiori informazioni consultare il sito: bauwerk-parkett.com
- **Condizioni ambientali salubri**
Per mantenere il valore del parquet e il livello di benessere, è essenziale mantenere condizioni ambientali salubri (una temperatura ambientale di 20-22°C e un'umidità relativa del 35-45% durante il periodo di utilizzo del riscaldamento). In cucina si sviluppa spesso un clima umido, pertanto è necessario arieggiare regolarmente l'ambiente e non superare un'umidità relativa del 70%.
- **Tappeti e tappetini di protezione**
Non utilizzare tappeti o tappetini di protezione che contengono plastificanti. Si prega di seguire le indicazioni del produttore.
- **Pavimento su sistema di riscaldamento e raffreddamento radiante**
La temperatura superficiale non deve superare i 29°C. Seguire le indicazioni contenute nella Scheda informativa per la posa su pavimento radiante.

Pulizia e cura: Si raccomanda di organizzare un incontro personale con il cliente finale per fornirgli maggiori informazioni sul test della goccia d'acqua. Sui parquet oliati posati in cucina questo test dovrebbe essere eseguito regolarmente dal cliente.

Test della goccia d'acqua: lasciate cadere una goccia d'acqua sul parquet trattato con olio naturale. Se la goccia rimane compatta sulla superficie, significa che il parquet è già sufficientemente protetto. Se la goccia penetra nel legno (l'area diventa più scura), significa che è necessario ritrattare la superficie con olio. La frequenza di trattamento dipende dalle sollecitazioni a cui il pavimento è sottoposto. Il cliente finale può ritrattare il pavimento autonomamente utilizzando l'olio di manutenzione Eco, oppure lasciare che sia il posatore ad occuparsene.

Per maggiori informazioni, visitare il sito: bauwerk-parkett.com



Villapark Rovere Naturale 35, Foto: Lionel Henrion